



ELEMENTOS

O Número mínimo de jogadores é 5 e o máximo é 10. (Art. 12)

Cada equipa deve completar-se com 1 treinador/a, 1 delegado/a e 1 ou 2 auxiliares (2º treinador, massagista, médico, fisioterapeuta, etc). (Art. 12)

O delegado da equipa é responsável por apresentar os BI dos participantes, as fichas dos atletas nas competições e assinar a acta. (Art. 16)

FALTA DE COMPARÊNCIA

Derrota por 20-0.

TEMPO DE JOGO

4x10minutos (tempo corrido). (Art. 13)

Os últimos 5 minutos do 4º período serão em tempo real (relógio parado). (Art.18-2)

A final será em tempo real (relógio parado). (Art.18-2)

A partida tem duas partes de 2 períodos cada: 1ª Parte (1º e 2º período) e 2ª Parte (3º e 4º período).

INTERVALO

5 minutos entre as duas partes. (Art. 13)

DESCONTOS DE TEMPO

1 por cada período de 1 minuto cada (o tempo de jogo não pára). (Art. 13)

DESEMPATE

Em caso de empate na 2ª Fase e Final, realizar períodos suplementares de 5 minutos, sem descontos de tempo nem intervalos, até haver um vencedor.

TEMPO DE AQUECIMENTO

5 minutos (terreno de jogo).